



**Образовательная автономная некоммерческая организация
высшего образования**

«Дагестанский гуманитарный институт»

Адрес: 367000, Республика Дагестан, г. Махачкала, ул. Дахадаева, 136; ОГРН 1180571012203; ИНН 0572022227 /
КПП 057201001, тел. +7 (8722) 94-00-60, e-mail: mail@daggum.ru, контактное лицо: Магомедова З.Р.

Утверждаю

Декан гуманитарно-экономического
факультета

_____ У.Д.Давлетмурзаева

« 29 » января 2026 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.13 «Технологии и методы программирования»

Код и наименование специальности: 09.03.03 Прикладная информатика

Профиль: «Информационные системы в экономике»

Квалификация выпускника: бакалавр

Махачкала, 2026

Рабочая программа дисциплины «Технологии и методы программирования» разработана в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению 09.03.03 Прикладная информатика, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 19 сентября 2017г., № 922, в соответствии с приказом от 06 апреля 2021г., № 245 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры».

Утверждена на Ученом совете ОАНО ВО "ДГИ" 29.01.2026 года
протокол №6

Содержание

Раздел 1.	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине	4
Раздел 2.	Место дисциплины в структуре образовательной программы	5
Раздел 3.	Объем дисциплины в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся и форму промежуточной аттестации	5
Раздел 4.	Содержание дисциплины, структурированное по темам с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий	7
Раздел 5.	Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины	11
Раздел 6.	Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", необходимых для освоения дисциплины	12
Раздел 7.	Перечень лицензионного программного обеспечения, информационных справочных систем и профессиональных баз данных	13
Раздел 8.	Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине	14
Раздел 9.	Образовательные технологии	15

Раздел 1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине

Целью дисциплины является формирование у будущих специалистов практических навыков по разработке программного обеспечения (ПО) для решения профессиональных задач с применением современных методов и технологий программирования.

Задачи дисциплины:

- изучить основы применения технологий и методов при проектировании прикладных программ;
- изучить принципы структурного (модульного) и объектно-ориентированного программирования для создания программ, решающих прикладные задачи;
- изучить принципы визуального программирования в интегрированных средах разработки.

1.1 Компетенции выпускников, формируемые в результате освоения дисциплины «Технологии и методы программирования» как часть планируемых результатов освоения образовательной программы

код компетенции	формулировка компетенции
ПК	ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ
ПК-2	Способен разрабатывать, адаптировать, тестировать и внедрять прикладное программное обеспечение информационных систем

1.2 Планируемые результаты обучения по дисциплине

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
ПК-2. Способен разрабатывать, адаптировать, тестировать и внедрять прикладное программное обеспечение информационных систем	ИПК-2.4. Использует современные объектно-ориентированные языки программирования при разработке прикладного программного обеспечения	Знать: Основы современных технологий и методов программирования Уметь: Составлять программы с использованием объектно-ориентированного подхода Владеть: Методами структурного и объектно-ориентированного программирования

1.3 Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения дисциплины

Код компетенции	Этапы формирования компетенций			
	Тема 1. Технологии программирования, основные понятия и подходы.	Тема 2. Обеспечение технологичности программного обеспечения.	Тема 3. Линейные и ортогональные структуры, массивы.	Тема 4. Деревья, представление деревьев.
ПК-2	+	+	+	+

(продолжение)

Код компетенции	Этапы формирования компетенций			
	Тема 5. Алгоритмы сортировки.	Тема 6. Алгоритмы поиска.	Тема 7. Структурное программирование в современных языках.	Тема 8. Объектно-ориентированное программирование в современных языках.
ПК-2	+	+	+	+

Раздел 2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Б1.В.13 «Технологии и методы программирования» относится к дисциплинам части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины» учебного плана направления подготовки «Прикладная информатика», профиля «Информационные системы в экономике».

Для изучения данной дисциплины необходимы знания, умения и навыки по дисциплинам: «Математика», «Дискретная математика», «Информационные технологии и программирование» и «Алгоритмы и структуры данных».

Освоение данной дисциплины необходимо обучающемуся для изучения дисциплин «Программная инженерия», «Разработка программных приложений», «Интернет-программирование», «Работа с базами данных в визуальных средах» а также успешного прохождения производственной практики и выполнения выпускной квалификационной работы.

Раздел 3. Объем дисциплины в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся и формы промежуточной аттестации

Объем дисциплины в зачетных единицах составляет **4** зачетные единицы (**144** часа).

Очная форма обучения

Количество академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий), составляет **51** час, в том числе:

на занятия лекционного типа – **17** ч.

на занятия семинарского типа – **34** ч.

Количество академических часов, выделенных на самостоятельную работу обучающихся – **57** ч.

Форма промежуточной аттестации: экзамен, **36** ч

Очно-заочная форма обучения

Количество академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий), составляет **25** часов, в том числе:

на занятия лекционного типа – **8** ч.

на занятия семинарского типа – **17** ч.

Количество академических часов, выделенных на самостоятельную работу обучающихся – **83** ч.

Форма промежуточной аттестации: экзамен, **36** ч.

Заочная форма обучения

Количество академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий), составляет **12** часов, в том числе:

на занятия лекционного типа – **4** ч.

на занятия семинарского типа – **8** ч.

Количество академических часов, выделенных на самостоятельную работу обучающихся – **128** ч.

Форма промежуточной аттестации: экзамен, **4** ч.

Раздел 4. Содержание дисциплины, структурированное по темам с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

4.1. Очная форма обучения

№ п/п	Тема дисциплины	Всего академических часов	в т.ч. занятия лекционного типа	В т.ч. занятия семинарского типа:					Самостоятельная работа	Форма текущего контроля успеваемости
				семинары	Практические занятия	Лабораторные занятия (лабораторные работы, лабораторный практикум)	Коллоквиумы	Иные аналогичные занятия		
1.	Тема 1. Технологии программирования, основные понятия и подходы.	11	2	-	2	-	-	-	7	Устный опрос, тестирование.
2.	Тема 2. Обеспечение технологичности программного обеспечения	11	2	-	2	-	-	-	7	Устный опрос, тестирование.
3.	Тема 3. Линейные и ортогональные структуры, массивы	13	2	-	2	2	-	-	7	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
4.	Тема 4. Деревья, представление деревьев	13	2	-	2	2	-	-	7	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
5.	Тема 5. Алгоритмы сортировки	13	2	-	2	2	-	-	7	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
6.	Тема 6. Алгоритмы поиска	13	2	-	2	2	-	-	7	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы

7.	Тема 7. Структурное программирование в современных языках.	15	2	-	2	4	-	-	7	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
8.	Тема 8. Объектно-ориентированное программирование в современных языках.	19	3	-	3	5	-	-	8	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
ИТОГО:		108	17	-	17	17	-	-	57	-
Экзамен (групповая консультация в течение семестра, групповая консультация перед промежуточной аттестацией, экзамен)		36								Контроль
ВСЕГО:		144								

Очно-заочная форма обучения

№ п/п	Тема дисциплины	Всего академических часов	В т.ч. занятия лекционного типа	В т.ч. занятия семинарского типа:					Самостоятельная работа	Форма текущего контроля успеваемости. Форма промежуточной аттестации
				семинары	Практические занятия	Лабораторные занятия (лабораторные работы, лабораторный практикум)	Коллоквиумы	Иные аналогичные занятия		
1.	Тема 1. Технологии программирования, основные понятия и подходы.	14	2	-	2	-	-	-	10	Устный опрос, тестирование.
2.	Тема 2. Обеспечение технологичности программного обеспечения.	14	2	-	2	-	-	-	10	Устный опрос, тестирование.
3.	Тема 3. Линейные и ортогональные структуры, массивы.	10	-	-	-	1	-	-	9	Устный опрос, тестирование.
4.	Тема 4. Деревья, представление деревьев.	10	-	-	-	-	-	-	10	Устный опрос, тестирование.

5.	Тема 5. Алгоритмы сортировки.	10	-	-	-	1	-	-	9	Устный опрос, тестирование.
6.	Тема 6. Алгоритмы поиска.	10	-	-	-	1	-	-	9	Устный опрос, тестирование.
7.	Тема 7. Структурное программирование в современных языках.	20	2	-	2	3	-	-	13	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
8	Тема 8. Объектно-ориентированное программирование в современных языках.	20	2	-	2	3	-	-	13	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
ИТОГО:		108	8	-	8	9	-	-	83	-
Экзамен (групповая консультация в течение семестра, групповая консультация перед промежуточной аттестацией, экзамен)		36								Контроль
ВСЕГО:		144								

4.3. Заочная форма обучения

№ п/п	Тема дисциплины	Всего академических часов	В т.ч. занятия лекционного типа	В т.ч. занятия семинарского типа:					Самостоятельная работа	Форма текущего контроля успеваемости. Форма промежуточной аттестации
				семинары	Практические занятия	Лабораторные занятия (лабораторные работы, лабораторный практикум)	Коллоквиумы	Иные аналогичные занятия		
8.	Тема 1. Технологии программирования, основные понятия и подходы.	18	1	-	1	-	-	-	16	Устный опрос, тестирование.
9.	Тема 2. Обеспечение технологичности программного обеспечения.	18	1	-	1	-	-	-	16	Устный опрос, тестирование.

10.	Тема 3. Линейные и ортогональные структуры, массивы.	16	-	-	-	-	-	-	16	Устный опрос, тестирование.
11.	Тема 4. Деревья, представление деревьев.	16	-	-	-	-	-	-	16	Устный опрос, тестирование.
12.	Тема 5. Алгоритмы сортировки.	16	-	-	-	-	-	-	16	Устный опрос, тестирование.
13.	Тема 6. Алгоритмы поиска.	16	-	-	-	-	-	-	16	Устный опрос, тестирование.
14.	Тема 7. Структурное программирование в современных языках.	20	1	-	1	2	-	-	16	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
8	Тема 8. Объектно-ориентированное программирование в современных языках.	20	1	-	1	2	-	-	16	Устный опрос, тестирование, выполнение лабораторной работы
ИТОГО:		140	4	-	4	4	-	-	128	-
Экзамен (групповая консультация в течение семестра, групповая консультация перед промежуточной аттестацией, экзамен)		4								Контроль
ВСЕГО:		144								

Раздел 5. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины

№ п/п	Автор	Название основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины	Выходные данные	Количество экземпляров в библиотеке ДГУНХ/адрес доступа
I. Основная учебная литература				
1.	Гниденко И. Г.	Гниденко, И. Г. Технологии и методы программирования: учебник для вузов / И. Г. Гниденко, Ф. Ф. Павлов, Д. Ю. Федоров. — 2-е изд., перераб. и доп.	Москва: Издательство Юрайт, 2025. — 241 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18130-2. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт	https://urait.ru/bcode/581329
2	Лаврищева Е. М.	Лаврищева, Е. М. Программная инженерия и технологии программирования сложных систем: учебник для вузов / Е. М. Лаврищева. — 2-е изд., испр. и доп.	Москва: Издательство Юрайт, 2025. — 432 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-07604-2. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт	https://urait.ru/bcode/561885
3.	Зыков С. В.	Программирование: учебник и практикум для вузов / С. В. Зыков. — 2-е изд., перераб. и доп.	Москва: Издательство Юрайт, 2025. — 285 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16031-4. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт	https://urait.ru/bcode/560815
4.	Зыков С. В.	Программирование. Функциональный подход: учебник и практикум для вузов / С. В. Зыков.	Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 164 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-00844-9.	https://urait.ru/bcode/490870
5.	Шелудько В. М.	Основы программирования на языке высокого уровня Python: учебное пособие	Ростов-на-Дону; Таганрог: Южный федеральный университет, 2017. — 147 с.	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=500056
6.	Мишова В. В.	Технологии программирования: практикум	Кемерово: Кемеровский государственный институт культуры, 2016. — 87с.	https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=472686&sr=1

II. Дополнительная учебная литература				
А) Дополнительная учебная литература				
1.	Громов Ю.Ю., Иванова О.Г., Беляев М.П., Минин Ю.В.	Технология программирования	Тамбов: Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2013. - 173 с.	https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=277802&sr=1
2.	Громов Ю.Ю., Иванова О.Г., Кулаков Ю.В. и др.	Методы программирования	Тамбов: Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2012. – 144 с.	https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=437089&sr=1
3.	Николаев Е.И.	Объектно-ориентированное программирование: учебное пособие	Ставрополь: СКФУ, 2015. – 225 с.	https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=458133&sr=1
4.	Гуськова О.И.	Объектно-ориентированное программирование в Java: учебное пособие	Москва: Московский педагогический государственный университет, 2018. – 240 с.	https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=500355&sr=1
5.	Кучунова Е.В., Олейников Б.В., Чередниченко О.М.	Программирование: процедурное программирование	Красноярск: СФУ, 2016. – 92 с.	https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=497273&sr=1
Б) Официальные издания: сборники законодательных актов, нормативно-правовых документов и кодексов РФ				
1.	ГОСТ Р ИСО/МЭК 12119-2000. Информационная технология. Пакеты программ. Требования к качеству и тестирование. 2005г. https://standartgost.ru/			
2.	Федеральный закон от 27 июля 2006 г. N 149-ФЗ "Об информации, информационных технологиях и о защите информации" (с изменениями и дополнениями).			
3.	ГОСТ Р ИСО/МЭК ТО 12182-2002. Информационная технология. Классификация программных средств. 2002 г. https://standartgost.ru/			
4.	ГОСТ 28195-89. Оценка качества программных средств. Общие положения. 2001 г. https://standartgost.ru/			
В) Периодические издания				
1.	Журнал для пользователей персональных компьютеров «Мир ПК»			
2.	Научный журнал «Информатика и ее применение»			
3.	Журнал о компьютерах и цифровой технике «Computer Bild»			
4.	Рецензируемый научный журнал «Информатика и система управления»			

Раздел 6. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины

Каждый обучающийся в течение всего периода обучения обеспечен индивидуальным неограниченным доступом к одной или нескольким электронно-библиотечным системам и к электронной информационно-образовательной среде университета (<http://e-dgunh.ru>).

Электронно-библиотечная и электронная информационно-образовательная среда обеспечивает возможность доступа, обучающегося из любой точки, в которой имеется доступ к информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", как на территории университета, так и вне ее.

Для самостоятельного изучения материала, ознакомления с регламентирующими документами и текущей практикой в области технологий и методов программирования, рекомендуется использовать следующие Интернет-ресурсы:

1. <https://python-scripts.com/object-oriented-programming-in-python> – Объектно-ориентированное программирование в Python.
2. <https://metanit.com/cpp/tutorial/5.1.php> – Объектно-ориентированное программирование в C++.
3. <https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/object-oriented-programming> – Объектно-ориентированное программирование на C#.
4. https://rdsn.org/article/Delphi/Delphi_7_03.xml – Объектно-ориентированное программирование на Delphi.
5. <https://javarush.ru/groups/posts/principy-oop> – Принципы ООП на Java.

Раздел 7. Перечень лицензионного программного обеспечения, информационных справочных систем и профессиональных баз данных

7.1. Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства:

- Windows 10
- Microsoft Office Professional
- PyCharm Community Edition
- Microsoft Visual Studio
- PascalABC.NET
- Dev-C++
- Delphi Community Edition

7.2 Перечень информационных справочных систем:

- Консультант Плюс <http://www.consultant.ru/>
- Справочник по Delphi <http://delphiexpert.ru/spravochnik-po-delphi.html>
- Справочник по языку C++ от Microsoft на русском языке <https://docs.microsoft.com/ru-ru/cpp/cpp/cpp-language-reference?view=vs-2019>
- Справочник Java <http://study-java.ru/spravochnik-java/>
- Справочник по языку C# от Microsoft на русском языке <https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/language-reference/>
- Справочник по языку Python вики-учебник

https://ru.wikibooks.org/wiki/Python/Справочник_по_языку_Python_3.1

7.3. Перечень профессиональных баз данных:

- НАУЧНАЯ ЭЛЕКТРОННАЯ БИБЛИОТЕКА <https://elibrary.ru/>

Раздел 8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Для осуществления образовательного процесса по дисциплине необходима следующая *материально-техническая база*:

Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа и занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации.

Специализированная мебель, мультимедиапроектор, проекционный экран, ноутбук, средства звуковоспроизведения, интерактивная доска, выход в сеть Интернет. Наборы демонстрационного оборудования и учебных наглядных пособий, обеспечивающие тематические иллюстрации.

Кабинет информатики №1. Специализированная мебель. 15 автоматизированных рабочих мест, оснащенных лицензионным программным обеспечением: Windows 7, Microsoft Office 2010, Компьютерная справочная правовая система (КСПС) КонсультантПлюс

Учебная аудитория для самостоятельной работы обучающихся, 6 автоматизированных рабочих мест с выходом в сеть Интернет и доступом в электронную информационно-образовательную среду, 3 принтера.

Раздел 9. Образовательные технологии

Образовательные технологии, используемые при проведении учебных занятий по дисциплине «Технологии и методы программирования», обеспечивают развитие у обучающихся навыков построения программного кода на основе принципов структурного и объектно-ориентированного программирования.

При освоении дисциплины используются следующие образовательные технологии:

- разбор конкретных ситуаций как для иллюстрации текущего материала, так и с целью выработки практических навыков применения теоретического материала;
- проектная деятельность для выработки умений построения программ в современных средах программирования с применением принципов структурного и объектно-ориентированного подхода;
- внеаудиторная работа в форме обязательных консультаций и индивидуальных занятий со студентами (для понимания пройденного лекционного материала и закрепления практических навыков).



**Образовательная автономная некоммерческая организация
высшего образования**

«Дагестанский гуманитарный институт»

Адрес: 367000, Республика Дагестан, г. Махачкала, ул. Дахадаева, 136; ОГРН 1180571012203; ИНН 0572022227 /
КПП 057201001, тел. +7 (8722) 94-00-60, e-mail: mail@daggum.ru, контактное лицо: Магомедова З.Р.

Утверждаю

Декан гуманитарно-экономического
факультета
_____ У.Д.Давлетмурзаева

« 29 » января 2026 г.

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ТЕХНОЛОГИИ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

**НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ
ИНФОРМАТИКА, ПРОФИЛЬ «ИНФОРМАЦИОННЫЕ
СИСТЕМЫ В ЭКОНОМИКЕ»**

Уровень высшего образования - бакалавриат

Оценочные материалы по дисциплине «Технологии и методы программирования» разработаны в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика», утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 19 сентября 2017 г., № 922, в соответствии с приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 06.04.2021 г. № 245 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры».

Утверждена на Ученом совете ОАНО ВО "ДГИ" 29.01.2026 года
протокол №6

Содержание

НАЗНАЧЕНИЕ ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ	4
РАЗДЕЛ 1. Перечень компетенций с указанием видов оценочных средств в процессе освоения дисциплины.....	5
1.1 Перечень формируемых компетенций.....	5
1.2 Перечень компетенций с указанием видов оценочных средств	5
РАЗДЕЛ 2. Задания, необходимые для оценки планируемых результатов обучения по дисциплине.....	7
РАЗДЕЛ 3. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания	24
РАЗДЕЛ 4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков, характеризующие этапы формирования компетенций	28
Лист актуализации оценочных материалов по дисциплине	34

НАЗНАЧЕНИЕ ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ

Оценочные материалы для текущего контроля успеваемости (оценивания хода освоения дисциплин), для проведения промежуточной аттестации (оценивания промежуточных и окончательных результатов обучения по дисциплине) обучающихся по дисциплине «Технологии и методы программирования» на соответствие их учебных достижений поэтапным требованиям образовательной программы высшего образования 09.03.03 Прикладная информатика, профиль «Информационные системы в экономике».

Оценочные материалы по дисциплине «Технологии и методы программирования» включают в себя: перечень компетенций с указанием видов оценочных средств в процессе освоения дисциплины; описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания; типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения ОПОП; методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций.

Оценочные материалы сформированы на основе ключевых принципов оценивания:

- валидности: объекты оценки должны соответствовать поставленным целям обучения;
- надежности: использование единообразных стандартов и критериев для оценивания достижений;
- объективности: разные обучающиеся должны иметь равные возможности для достижения успеха.

Основными параметрами и свойствами оценочных материалов являются:

- предметная направленность (соответствие предмету изучения конкретной дисциплины);
- содержание (состав и взаимосвязь структурных единиц, образующих содержание теоретической и практической составляющих дисциплины);
- объем (количественный состав оценочных материалов);
- качество оценочных материалов в целом, обеспечивающее получение объективных и достоверных результатов при проведении контроля с различными целями.

РАЗДЕЛ 1. Перечень компетенций с указанием видов оценочных средств в процессе освоения дисциплины

1.1 Перечень формируемых компетенций

код компетенции	формулировка компетенции
ПК	ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ
ПК-2	Способен разрабатывать, адаптировать, тестировать и внедрять прикладное программное обеспечение информационных систем

1.2 Перечень компетенций с указанием видов оценочных средств

<i>Формируемые компетенции</i>	<i>Код и наименование индикатора достижения компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения по дисциплине, характеризующие этапы формирования компетенций</i>	<i>Уровни освоения компетенции</i>	<i>Критерии оценивания сформированности компетенций</i>	<i>Виды оценочных средств</i>
ПК-2: Способен разрабатывать, адаптировать, тестировать и внедрять прикладное программное обеспечение информационных систем	ИПК-2.4. Использует современные объектно-ориентированные языки программирования при разработке прикладного программного обеспечения	Знать: Основы современных технологий и методов программирования	Пороговый уровень	Обучающийся слабо (частично) знает основы современных технологий и методов программирования.	Блок А – задания репродуктивного уровня - тестовые задания; - вопросы для устного опроса.
			Базовый уровень	Обучающийся с незначительными ошибками и отдельными пробелами знает основы современных технологий и методов программирования.	
			Продвинутый уровень	Обучающийся с требуемой степенью полноты и точности знает основы современных технологий и методов программирования.	

	Уметь: Составлять программы с использованием объектно-ориентированного подхода	Пороговый уровень	Обучающийся слабо (частично) умеет составлять программы с использованием объектно-ориентированного подхода.	Блок В – задания для реконструктивного уровня - задачи; - лабораторные задания.
		Базовый уровень	Обучающийся с незначительными затруднениями умеет составлять программы с использованием объектно-ориентированного подхода.	
		Продвину- тый уро- вень	Обучающийся умеет составлять программы с использованием объектно-ориентированного подхода.	
	Владеть: Методами структурного и объектно-ориентированного программирования	Пороговый уровень	Обучающийся слабо (частично) владеет методами структурного и объектно-ориентированного программирования.	Блок С – задания для практико-ориентированного уровня - задачи; - индивидуальные проекты.
		Базовый уровень	Обучающийся с незначительными затруднениями владеет методами структурного и объектно-ориентированного программирования.	
		Продвину- тый уро- вень	Обучающийся свободно владеет методами структурного и объектно-ориентированного программирования.	

РАЗДЕЛ 2. Задания, необходимые для оценки планируемых результатов обучения по дисциплине

Для проверки сформированности компетенции

ПК-2. Способен разрабатывать, адаптировать, тестировать и внедрять прикладное программное обеспечение информационных систем в части достижения.

ИПК-2.4. Использует современные объектно-ориентированные языки программирования при разработке прикладного программного обеспечения.

Блок А. Задания репродуктивного уровня

А.1 Фонд тестовых заданий по дисциплине

1. Какой главный недостаток имеет архитектура программы с подпрограммами и глобальной областью данных?

А. Вероятность замедления скорости выполнения программы.

Б. Вероятность нехватки оперативной памяти при отладке программы.

В. Вероятность переполнения стека при использовании большого числа глобальных переменных.

Г. Вероятность искажения части переменных в глобальных данных какой-либо подпрограммой.

2. Какой подход был предложен для того, чтобы сократить количество ошибок в архитектуре программы с глобальной областью данных и подпрограммами?

А. Объектно-ориентированный подход.

Б. Подпрограммы с локальной областью данных.

В. Увеличение размера памяти для глобальных переменных.

Г. Дублирование глобальных переменных.

3. Что является основой структурного программирования?

А. Разбиение сложных систем на части с целью последующей реализации в виде небольших подпрограмм.

Б. Разработка структур данных для программы.

В. Выделение основных структурных элементов программы: ветвления и циклы.

Г. Структурный язык программирования.

4. Модульное программирование заключается в:

А. Произвольном разбиении программного кода на отдельные файлы-модули.

Б. Декомпозиции решаемой задачи на отдельные мелкие части – модули.

В. Выделении групп подпрограмм, использующих одни и те же глобальные данные в отдельно компилируемые модули.

Г. Том, что в программе выделяются главный модуль и подмодули.

5. При проектировании программного обеспечения «сверху-вниз» вначале будут спроектированы:

А. Элементы интерфейса пользователя.

Б. Локальные подпрограммы.

В. Модули.

Г. Объекты.

6. При проектировании программного обеспечения «снизу-вверх» вначале будут спроектированы:

А. Элементы интерфейса пользователя.

Б. Локальные подпрограммы.

В. Модули.

Г. Объекты.

7. Пусть имеется объект «Студент» в рамках блочно-иерархического подхода. Какой из перечисленных блоков усиливает конкретизацию объекта (находится на более низком уровне, чем остальные)?

А. Фамилия.

Б. Год рождения.

В. Пол.

Г. Средняя оценка за 1 курс.

8. Пусть имеется объект «Преподаватель» в рамках блочно-иерархического подхода. Какой из перечисленных блоков усиливает абстракцию (находится на более высоком уровне, чем остальные)?

А. Фамилия.

Б. Нагрузка по дисциплине «технологии и методы программирования»

В. Нагрузка на заочном факультете.

Г. Среднегодовая зарплата за 2018г.

9. Модель жизненного цикла программного обеспечения в рамках которой переход на следующую стадию выполняется после завершения предыдущего этапа называется:

А. Спиральной.

Б. С промежуточным контролем.

В. Каскадной.

Г. Последовательной.

10. Выберите ложные утверждения:

А. Связное распределение памяти для хранения линейного списка требует дополнительного пространства памяти, по сравнению с последовательным распределением.

Б. При последовательном распределении памяти для хранения линейного списка легче включить/исключить элемент по сравнению со связным распределением.

В. При связном распределении памяти для хранения линейного списка медленнее, чем при последовательном, выполняются обращения к произвольным частям списка.

Г. При использовании связного распределения памяти для хранения линейного списка по сравнению с последовательным усложняется задача объединения двух списков или разбиения списка на части.

11. Методика разработки программ, в основе которой лежит понятие объекта как некоторой структуры, описывающей объект реального мира, его поведение – это

А. Объектно-ориентированное программирование

Б. Объект

В. Инкапсуляция

Г. Наследование

12. Некоторая часть окружающего нас мира, которая может быть рассмотрена как единое целое, - это ...

А. Объектно-ориентированное программирование

Б. Объект

В. Инкапсуляция

Г. Полиморфизм

13. Возможность скрыть внутреннее устройство объекта от его пользователей, предоставив через интерфейс доступ только к тем членам объекта, с которыми клиенту разрешается работать напрямую – это ...

А. Объектно-ориентированное программирование

Б. Объект

В. Инкапсуляция

Г. Полиморфизм

14. Возможность при описании класса указывать на его происхождение от другого класса - это ...

А. Производная

Б. Инкапсуляция

В. Наследование

Г. Полиморфизм

15. Возможность объектов с одинаковой спецификацией иметь различную реализацию – это...

- А. Двойственность
- Б. Инкапсуляция
- В. Наследование
- Г. Полиморфизм

16. Именованные категории, позволяющие группировать сходные объекты – это ...

- А. Классы
- Б. Объекты
- В. События
- Г. Свойства

17. Отдельные, четко обозначенные экземпляры некоторого класса - это ...

- А. Классы
- Б. Объекты
- В. События
- Г. Свойства

18. Некоторые особые состояния, в которые может попадать объект – это ...

- А. Объекты
- Б. События
- В. Свойства
- Г. Подпрограммы

19. Характеристики объекта – это ...

- А. Объекты
- Б. События
- В. Свойства
- Г. Методы класса

20. Функции, объявление которых включено в описание класса, выполняющие действия над объектами класса – это ...

- А. Объекты
- Б. События
- В. Свойства
- Г. Методы класса

21. Какого типа ошибок в программе не существует?

- А. синтаксические;
- Б. грамматические;
- В. ошибки времени выполнения;
- Г. алгоритмические.

22. Какие ошибки называют ошибками времени компиляции?

- А. синтаксические;
- Б. грамматические;
- В. ошибки времени выполнения;
- Г. алгоритмические.

23. Какие ошибки называют исключениями?

- А. синтаксические;
- Б. грамматические;
- В. ошибки времени выполнения;
- Г. алгоритмические.

24. Какие ошибки являются наиболее легко устранимые?

- А. синтаксические;
- Б. грамматические;
- В. ошибки времени выполнения;
- Г. алгоритмические.

25. При каких ошибках программа не компилируется?

- А. синтаксических;
- Б. грамматических;
- В. ошибок времени выполнения;
- Г. алгоритмических.

26. Часть программы, которая начинает свое выполнение в случае возникновения определенной исключительной ситуации....

- А. прерывание;
- Б. вектор прерываний;
- В. обработчик исключений;
- Г. подпрограмма.

27. Какие ошибки обнаруживает компилятор:

- А. синтаксические;
- Б. грамматические;
- В. ошибки времени выполнения;
- Г. алгоритмические.

28. Алгоритм сортировки при котором каждый элемент сравнивается со всеми остальными, а окончательное положение элемента определяется после оценки количества меньших ключей называется:

- А. Сортировкой вставками
- Б. Обменной сортировки
- В. Сортировкой посредством выбора
- Г. Сортировкой подсчетом
- Д. Сортировкой слиянием

29. Какой алгоритм сортировки представлен в примере на языке python:

```
a = [3, 4, 5, 1, 2]
for i in range(len(a)-1):
    for j in range(i+1, len(a)):
        if a[i] < a[j]:
            a[i], a[j] = a[j], a[i]
```

- А. Сортировка вставками
- Б. Обменная сортировка
- В. Сортировка посредством выбора
- Г. Сортировка подсчетом
- Д. Сортировкой слиянием

30. Выберите верные утверждения:

- А. Бинарный поиск может быть выполнен только в упорядоченном (отсортированном) массиве.
- Б. При последовательном поиске в неупорядоченном массиве чтобы найти все искомые элементы, нужно обязательно перебрать все элементы массива.
- В. Массив, отсортированный по возрастанию замедляет поиск.
- Г. Массив, отсортированный по убыванию замедляет поиск.

31. Статический метод класса....

- А. можно вызывать ТОЛЬКО напрямую из класса, обращаясь к нему через имя класса-точку-имя метода.
- Б. можно вызывать ТОЛЬКО из созданного объекта, обращаясь к нему через имя объекта-точку-имя метода.
- В. можно вызывать напрямую из класса, обращаясь к нему через имя класса- точку-имя метода.
- Г. можно вызывать из созданного объекта, обращаясь к нему через имя объекта-точку-имя метода.

32. Обычный метод класса...

- А. ...можно вызывать ТОЛЬКО напрямую из класса, обращаясь к нему через имя класса-точку-имя метода.
- Б. ...можно вызывать ТОЛЬКО из созданного объекта, обращаясь к нему через имя объекта-точку-имя метода.
- В. ...можно вызывать напрямую из класса, обращаясь к нему через имя класса-точку-имя метода.
- Г. ...нельзя вызывать напрямую из класса.

33. Абстрактный метод класса...

А.можно вызывать из созданного объекта, обращаясь к нему через имя объекта-точку-имя метода.

Б.можно вызывать из созданного объекта, обращаясь к нему через имя объекта-точку-имя метода ТОЛЬКО В ТОМ СЛУЧАЕ, если этот метод был переопределен в иерархии классов, к которым относится объект.

В. ...можно вызывать ТОЛЬКО напрямую из класса, обращаясь к нему через имя класса-точку-имя метода.

Г.можно вызывать из созданного объекта, обращаясь к нему через имя объекта-точку-имя метода ТОЛЬКО В ТОМ СЛУЧАЕ, если метод помечен как публичный.

34. Какие из представленных типов классов языка Python являются изменяемыми (изменяемый тип означает, что для внесения изменений не уничтожается объект):

А. Список

Б. Кортеж

В. Множество

Г. Словарь

Д. Строка

35. Какие из представленных типов классов языка python являются неизменяемыми (неизменяемый тип означает то, что для внесения изменений уничтожается старый объект и создается новый):

А. Целый

Б. Вещественный

В. Множество

Г. Словарь

Д. Строка

А.2 Перечень вопросов

1. Каковы основные этапы развития технологии программирования?

2. В чем проблемы разработки сложных программных систем?

3. В чем состоит блочно-иерархический подход к созданию сложных программных систем?

4. Что представляет собой жизненный цикл и этапы разработки ПО?

5. Что представляет собой эволюция моделей жизненного цикла ПО?

6. Как оценить качество процессов создания ПО?

7. Что такое понятие технологичности ПО?

8. Что такое модули и какие у них свойства?

9. Чем отличаются нисходящая и восходящая разработка ПО?

10. Чем отличаются структурное и неструктурное программирование?

11. Что такое линейные информационные структуры?

12. В чем заключается последовательное распределение памяти при хранении линейных списков?

13. В чем заключается связанное распределение памяти при хранении линейных списков?
14. Что представляют собой ортогональные списки?
15. Что такое деревья и как их представлять?
16. Как проходить деревья?
17. Как представлять леса бинарными деревьями?
18. Как использовать понятия дерева для решения прикладных задач?
19. Как оценить сложность алгоритмов?
20. Что такое сортировка?
21. Как выполняется внутренняя сортировка?
22. Как выполняется сортировка подсчетом?
23. Как выполняется сортировка вставками?
24. Как выполняется обменная сортировка?
25. Как выполняется сортировка посредством выбора?
26. Что такое последовательный поиск?
27. Как выполнять поиск в упорядоченной таблице?
28. Как выполнять поиск по бинарному дереву?
29. Что такое сбалансированные деревья?
30. Что такое Хеширование?
31. Перечислите базовые конструкции структурного программирования в современных языках?
32. Что представляют собой записи, списки, массивы, указатели, функции.
33. Что представляют собой классы и объекты.
34. Что такое конструктор класса?
35. Что такое деструктор класса?
36. Для чего в классах нужны указатели `this` или `self`?
37. Как происходит наследование классов?
38. Что подразумевает программирование с защитой от ошибок?
39. Что представляет собой сквозной структурный контроль?
40. Что представляет собой механизм обработки исключений?
41. Как реализован механизм обработки исключений в языке Python?
45. Какие виды ошибок существуют в программном коде?
46. Как выполняется отладка программы при компиляции?
47. Как правильно выполнить тестирование разработанного приложения?

Блок В. Задания реконструктивного уровня

В.1 Фонд типовых задач по дисциплине

1. Даны три целочисленные переменные А, В, С. Кроме того, имеется СТЕК (хранящий максимум 3 целочисленных значения) и две функции работы с ним: PUSH(k) – заносит значение, передаваемое через параметр k в стек и POP – извлекает значение из стека и возвращает его как результат выполнения функции. Напишите алгоритм, который реализует сортировку данных в переменных А, В, С в порядке возрастания и не использует никаких других переменных и структур данных. Также запрещается присваивать значения между переменными А, В, С.

2. Условие предыдущей задачи только СТЕК меняется на ОЧЕРЕДЬ.

3. Нарисуйте дерево у которого имеется 4 узла (А, В, С, D), корень находится в вершине А. Узлы имеют следующие значения степени:

А = 2, В = 0, С = 1, D = 0.

4. Нарисуйте бинарное дерево, соответствующее следующей записи (B(C)(A(E(F))(D(G))))).

5. Представьте следующее арифметическое выражение в виде бинарного дерева:

$$\frac{2x}{y}(9 + \sqrt{5 - d}).$$

6. Пусть имеется программа, в которой пользователь должен ввести 6 чисел: a1, b1, c1, a2, b2, c2, которые являются исходными данными для решения системы двух линейных уравнений: $a1 \cdot x + b1 \cdot y = c1$ и $a2 \cdot x + b2 \cdot y = c2$. Перечислите три исключительные ситуации, которые могут возникнуть в работе программы.

7. Пусть имеется программный код, который решает некоторую задачу. Например, «Вводится целое N, затем вводится последовательность из N целых чисел. Требуется найти и вывести все двузначные числа, сумма квадратов цифр которых делится на 17». Напишите тестовые примеры входных данных, которые позволят выявить все возможные ошибки в программе.

В.2 Лабораторные задания

Лабораторная работа №1. Линейные списки.

Цель работы: получить практические навыки программирования с линейными структурами данных

Задачи:

1. Изучить теоретические вопросы построения структур данных на основе линейных списков.
2. Написать программу, которая предоставляет возможность работы со списком элементов (записей) с двумя вариантами: последовательным и связным распределением памяти. Программа выполняет операции по добавлению элемента в список, удалению элемента из списка и редактированию элемента в списке.

Лабораторная работа №2. Алгоритмы сортировки.

Цель работы: познакомиться с известными алгоритмами сортировки и понять принципы их работы.

Задачи:

1. Изучить теоретические вопросы связанные с алгоритмами сортировки.
2. Написать программу, которая выполняет сортировку массива несколькими способами (сортировка подсчетом, сортировка вставками, обменная сортировка, сортировка посредством выбора), а также тестирует алгоритмы на большом наборе данных и выбирает лучший алгоритм по времени выполнения.

Лабораторная работа №3. Алгоритмы поиска.

Цель работы: познакомиться с алгоритмами поиска и получить практические навыки применения алгоритма поиска на основе бинарного поиска.

Задачи:

1. Изучить теоретические вопросы, связанные с алгоритмами поиска и бинарным алгоритмом поиска.
2. Написать программу, которая для списка выполняет сортировку его элементов и затем выполняет поиск элемента по ключевому значению. Ключи поиска могут меняться.

Лабораторная работа №4. Объектно-ориентированное программирование

Цель работы: получить практические навыки по созданию классов и объектов в современных языках программирования.

Задачи:

1. Изучить основы объектно-ориентированного программирования в языках программирования C++, Delphi, C#, Java, Python.
2. Реализовать алгоритмы из лабораторных работ №2 и 3 в виде класса на, как минимум 2 языках программирования.

Лабораторная работа №5. Обработка исключительных ситуаций.

Цель работы: Приобретение навыков использования операторов, связанных с исключительными ситуациями в программах.

Задачи:

- 1) Создать программу, которая будет вычислять корни квадратного уравнения $ax^2+bx+c=0$.
- 2) Использовать операторы для обработки исключений, возникающих в программе (проверка корректности ввода коэффициентов a , b , c и существования корней уравнения).
- 3) Протестировать и отладить приложение.

Блок С. Задания практико-ориентированного уровня для диагностирования сформированности компетенций

С.1 Фонд типовых задач по дисциплине

1. Пусть у нас имеется пустой СТЕК размером 3 целых числа, для работы с которым имеются функции: занести значение в стек (push) и извлечь значение из стека (pop). В случае, если стек переполнен, то команда push – игнорируется. В случае, если стек пустой, то команда pop – игнорируется. Чему будет равно значение переменной N после выполнения программы на условном псевдокоде:

A = 1

B = 3

C = 2

D = 4

СТЕК.push(A)

СТЕК.push(B)

СТЕК.push(C)

СТЕК.push(D)

A = СТЕК.pop

B = СТЕК.pop

C = СТЕК.pop

D = СТЕК.pop

N = A – B – C

Ответ: -2

2. Пусть у нас имеется пустой ДЕК размером 2 целых числа слева и 2 целых числа справа, для работы с которым имеются функции: занести значение в дек с левой стороны (leftpush), занести значение в дек с правой стороны (rightpush), извлечь значение из левой стороны дека (leftpop) и извлечь значение из правой стороны дека (rightpop).

В случае, если дек переполнен, то команды leftpush и rightpush – игнорируются.

В случае, если дек пустой, то команды leftpop и rightpop – игнорируются.

Чему будет равно значение переменной N после выполнения программы на условном псевдокоде:

A = 1

B = 3

C = 2

D = 4

ДЕК.leftpush(A)

ДЕК.leftpush(B)

ДЕК.rightpush(C)

ДЕК.rightpush(D)

A = ДЕК.rightpop

B = ДЕК.rightpop

C = ДЕК.leftpop

D = ДЕК.leftpop

N = A - B + C - D

Ответ: 4

3. Пусть у нас имеется пустая ОЧЕРЕДЬ размером 3 целых числа, для работы с которой имеются функции: занести значение в очередь (push) и извлечь значение из очереди (pop).

В случае, если очередь переполнена, то команда push срабатывает и при этом из очереди удаляется первый элемент.

В случае, если первый элемент в очереди отсутствует, то команда pop возвращает 0 и само собой сдвигает очередь на 1 элемент.

Чему будет равно значение переменной N после выполнения программы на условном псевдокоде:

A = 1

B = 3

C = 2

D = 4

ОЧЕРЕДЬ.push(A)

ОЧЕРЕДЬ.push(B)

C = ОЧЕРЕДЬ.pop

D = ОЧЕРЕДЬ.pop

A = ОЧЕРЕДЬ.pop

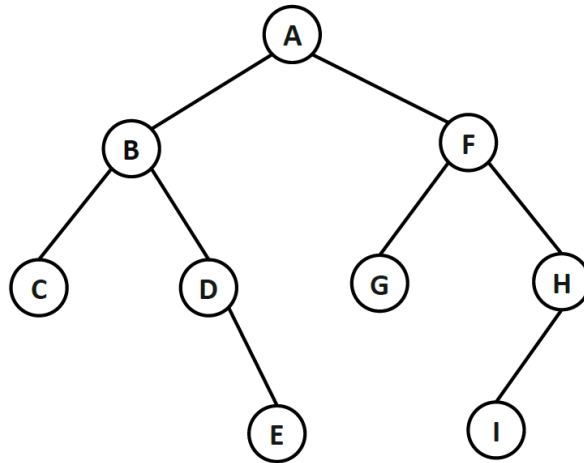
B = ОЧЕРЕДЬ.pop

N = A - B + C - D

Ответ: 2

4. Для представленного бинарного дерева напишите последовательность вершин ПРЯМОГО обхода.

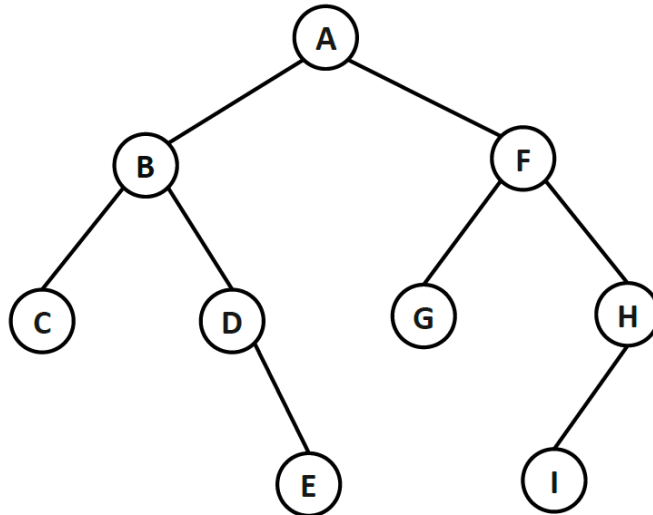
ВНИМАНИЕ!!! – пробелы не ставить и написать результат **АНГЛИЙСКИМИ ПРОПИСНЫМИ БУКВАМИ!!!**



Ответ: ABCDEFGHI

5. Для представленного бинарного дерева напишите последовательность вершин КОНЦЕВОГО обхода.

ВНИМАНИЕ!!! – пробелы не ставить и написать результат **АНГЛИЙСКИМИ ПРОПИСНЫМИ БУКВАМИ!!!**



Ответ: DBGHJFCA

С.1 Индивидуальные проекты

1. Написать программу, решающую поставленную задачу (**типовые темы индивидуальных проектов приводятся в конце раздела**), в которой описаны входные и выходные данные. Решение задачи оформлять **ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО** в виде класса.
2. Для **ТЕСТИРОВАНИЯ** класса создается объект-экземпляр класса.
3. Использовать **ЛЮБОЙ** широко известный язык программирования, который позволяет писать программы с помощью объектно-ориентированного подхода.

Блок Д. Задания для использования в рамках промежуточной аттестации

Д.1 Перечень вопросов на экзамен

1. Проблемы разработки и блочно-иерархический подход к созданию сложных программных систем.
2. Жизненный цикл и этапы разработки ПО. Эволюция моделей жизненного цикла ПО.
3. Понятие технологичности ПО. Модули и их свойства. Нисходящая и восходящая разработка ПО.
4. Структурное и неструктурное программирование. Программирование с защитой от ошибок. Сквозной структурный контроль.
5. Линейные информационные структуры. Последовательное распределение памяти при хранении линейных списков.
6. Связанное распределение памяти при хранении линейных списков. Массивы и ортогональные списки.
7. Деревья и их представление. Прохождение деревьев. Представление лесов бинарными деревьями.
8. Понятие сортировки. Внутренняя сортировка. Сортировка подсчетом. Сортировка вставками.
9. Обменная сортировка. Сортировка посредством выбора. Сортировка слиянием. Распределяющая сортировка. Внешняя сортировка.
10. Последовательный поиск. Поиск в упорядоченной таблице. Поиск по бинарному дереву.
11. Базовые конструкции структурного программирования на языках C++ / Delphi/C#/Python (на выбор).
12. Основные принципы ООП. Понятие классов и объектов в языках C++/C# / Java / Delphi / Python (на выбор).
13. Абстрактные классы и методы, перегрузка методов. Конструктор и деструктор.
14. Исключительные ситуации и механизмы их обработки в современных языках программирования.
15. Виды и причины ошибок в программе. Отладка программы и создание тестовых наборов для проверки корректности работы.

ПЕРЕЧЕНЬ ТЕМ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ ПРОЕКТОВ

Требования к выполнению индивидуального проекта:

- Написать программу, решающую поставленную задачу, в которой описаны входные и выходные данные. Решение задачи оформлять **ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО** в виде класса.
- Для **ТЕСТИРОВАНИЯ** класса создается объект-экземпляр класса.
- Использовать **ЛЮБОЙ** язык программирования, который позволяет писать программы с помощью объектно-ориентированного подхода.

- Прислать исходный код преподавателю только в случае успешного решения.
- Распечатать исходный код на бумаге и ответить на вопросы, как и что было сделано.

Темы:

1. Дано целое положительное число n . Вывести n чисел Фибоначчи.
2. Даны целые положительные числа a, b, n . Вывести n членов арифметической прогрессии начиная с a и разностью прогрессии b .
3. Даны целые положительные числа a, b, n . Вывести n членов геометрической прогрессии начиная с a и знаменателем прогрессии b .
4. Дано целое положительное число n . Вывести n простых чисел, начиная с 2.
5. Даны целые положительные числа d и m . Первое соответствует числу, а второе – номеру месяца календарного года. Вывести каким по счету днем является день указанной даты. Например, 2 февраля это 33-й день.
6. Начальный вклад в банке равен 1000 руб. Через каждый месяц размер вклада увеличивается на p процентов от имеющейся суммы (p – вещественное число, $2 < p < 20$). По данному p определить, через сколько месяцев размер вклада превысит 1100 руб., и вывести найденное количество месяцев k (целое число) и итоговый размер вклада s (вещественное число сумму).
7. Дан целочисленный массив целых чисел n . Проверить, образуют ли его элементы арифметическую прогрессию. Если да, то вывести разность прогрессии, если нет – вывести 0.
8. Дан целочисленный массив целых чисел n . Проверить, образуют ли его элементы геометрическую прогрессию. Если да, то вывести знаменатель прогрессии, если нет – вывести 0.
9. Дан целочисленный массив целых чисел n . Проверить, образуют ли его элементы возрастающую последовательность. Если да, то вывести 0, если нет, то вывести номер первого элемента, нарушающего закономерность.
10. Дан массив целых чисел размера n . Проверить, чередуются ли в нем четные и нечетные числа (0 считать четным числом). Если чередуются, то вывести 0, если нет, то вывести номер первого элемента, нарушающего закономерность.

11. Дан массив целых чисел размера n . Проверить, чередуются ли в нем положительные и отрицательные числа (0 считать положительным числом). Если чередуются, то вывести 0 , если нет, то вывести номер первого элемента, нарушающего закономерность.
12. Дан целочисленный массив размера n . Вывести все его локальные минимумы и их количество, затем локальные максимумы и их количество.
13. Дан целочисленный массив размера n . Определить количество промежутков монотонного возрастания (то есть участков, на которых его элементы возрастают).
14. Дан целочисленный массив размера n . Определить сколько этот массив содержит простых чисел и вывести простые числа.
15. Дана строка. Подсчитать количество содержащихся в ней цифр, прописных букв и строчных букв.
16. Дана строка. Преобразовать все строчные буквы в прописные.
17. Дана строка. Преобразовать все прописные буквы в строчные.
18. Дана строка-предложение на русском языке. Преобразовать строку так, чтобы каждое слово начиналось с заглавной буквы.
19. Дана строка, состоящая из русских слов, разделенных пробелами (одним или несколькими). Вывести строку, содержащую эти же слова (разделенные одним пробелом), но расположенные в обратном порядке.
20. Дана строка-предложение на русском языке. Вывести самое длинное слово в предложении (если таких слов несколько, то вывести первое из них).
21. Дана строка-предложение, содержащая избыточные пробелы. Преобразовать ее так, чтобы между словами был ровно один пробел.
22. Дана строка выражение. Определить равно ли количество открывающихся скобок количеству закрывающихся и выдать сообщение типа: «Количества открывающихся и закрывающихся скобок равны», «Количество открывающихся скобок на 1 превышает количество закрывающихся» и т.д.
23. Дано целое число в диапазоне $100 - 999$. Вывести строку – словесное описание данного числа, например, 256 – «двести пятьдесят шесть», 814 – «восемьсот четырнадцать».

24. Дано целое число в диапазоне 20 – 69, определяющее возраст (в годах). Вывести строку – словесное описание указанного возраста, обеспечив правильное согласование числа со словом «год», например, 20 – «двадцать лет», 32 – «тридцать два года», 41 – «сорок один год».

25. Дано целое число X в диапазоне 0-999, которое соответствует сумме в рублях. В зависимости от заданного числа записать ее значение прописью. Например, $X=0$ (нуль рублей), $X=109$ (сто девять рублей), $X=931$ (девятьсот тридцать один рубль).

26. Дано целое число, лежащее в диапазоне от –999 до 999. Вывести строку – словесное описание данного числа вида "отрицательное двузначное число", "нулевое число", "положительное однозначное число" и т.д.

РАЗДЕЛ 3. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Балльно-рейтинговая система является базовой системой оценивания сформированности компетенций обучающихся очной формы обучения.

Итоговая оценка сформированности компетенции обучающихся в рамках балльно-рейтинговой системы осуществляется в ходе текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации и определяется как сумма баллов, полученных обучающимися в результате прохождения всех форм контроля.

Оценка сформированности компетенции по дисциплине складывается из двух составляющих:

✓ первая составляющая – оценка преподавателем сформированности компетенции в течение семестра в ходе текущего контроля успеваемости (максимум 100 баллов). Структура первой составляющей определяется технологической картой дисциплины, которая в начале семестра доводится до сведения обучающихся;

✓ вторая составляющая – оценка сформированности компетенции обучающихся на экзамене (максимум – 30 баллов).

Для студентов очно-заочной и заочной форм обучения применяется 4-балльная шкала оценивания результатов текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся.

уровни освоения компетенций	продвинутый уровень	базовый уровень	пороговый уровень	допороговый уровень
100-балльная шкала	85 и \geq	70-84	51-69	0-50
4-балльная шкала	«отлично»	«хорошо»	«удовлетворительно»	«неудовлетворительно»

Шкала оценок при текущем контроле успеваемости по различным показателям

Показатели оценивания сформированности компетенций	Баллы	Оценка
Устный опрос	0-5	«неудовлетворительно»
	6-9	«удовлетворительно»
	10-12	«хорошо»
	13-15	«отлично»
Выполнение лабораторной работы	0-5	«неудовлетворительно»
	6-9	«удовлетворительно»
	10-12	«хорошо»
	13-15	«отлично»
Тестирование / контрольная работа	0-11	«неудовлетворительно»

	12-18 19-24 25-30	«удовлетворительно» «хорошо» «отлично»
Выполнение индивидуального проекта	0-4 5-6 7-8 9-10	«неудовлетворительно» «удовлетворительно» «хорошо» «отлично»

Соответствие критериев оценивания уровню освоения компетенций по текущему контролю успеваемости

Баллы	Оценка	Уровень освоения компетенций	Критерии оценивания
0-50	«неудовлетворительно»	допороговый уровень	Обучающийся не приобрел знания, умения и не владеет компетенциями в объеме, закрепленном рабочей программой дисциплины
51-69	«удовлетворительно»	пороговый уровень	Не менее 50% заданий, подлежащих текущему контролю успеваемости, выполнены без существенных ошибок
70-84	«хорошо»	базовый уровень	Обучающимся выполнено не менее 75% заданий, подлежащих текущему контролю успеваемости, или при выполнении всех заданий допущены незначительные ошибки; обучающийся показал владение навыками систематизации материала и применения его при решении практических заданий; задания выполнены без ошибок
85-100	«отлично»	продвинутый уровень	100% заданий, подлежащих текущему контролю успеваемости, выполнены самостоятельно и в требуемом объеме; обучающийся проявляет умение обобщать, систематизировать материал и применять его при решении практических заданий; задания выполнены с подробными пояснениями и аргументированными выводами

Шкала оценок по промежуточной аттестации

Наименование формы промежуточной аттестации	Баллы	Оценка
Экзамен	0-11	«неудовлетворительно»
	12-18	«удовлетворительно»
	19-24	«хорошо»
	25-30	«отлично»

Соответствие критериев оценивания уровню освоения компетенций по промежуточной аттестации обучающихся

Баллы	Оценка	Уровень освоения компетенций	Критерии оценивания
0-11	«неудовлетворительно»	допороговый уровень	Обучающийся не приобрел знания, умения и не владеет компетенциями в объеме, закрепленном рабочей программой дисциплины; обучающийся не смог ответить на вопросы
12-18	«удовлетворительно»	пороговый уровень	Обучающийся дал неполные ответы на вопросы, с недостаточной аргументацией, практические задания выполнены не полностью, компетенции, осваиваемые в процессе изучения дисциплины сформированы не в полном объеме.
19-24	«хорошо»	базовый уровень	Обучающийся в целом приобрел знания и умения в рамках осваиваемых в процессе обучения по дисциплине компетенций; обучающийся ответил на все вопросы, точно дал определения и понятия, но затрудняется подтвердить теоретические положения практическими примерами; обучающийся показал хорошие знания по предмету, владение навыками систематизации материала и полностью выполнил практические задания
25-30	«отлично»	продвинутый уровень	Обучающийся приобрел знания, умения и навыки в полном объеме, закрепленном рабочей программой дисциплины; терминологический аппарат использован правильно; ответы полные, обстоятельные, аргументированные,

			подтверждены конкретными примерами; обучающийся проявляет умение обобщать, систематизировать материал и выполняет практические задания с подробными пояснениями и аргументированными выводами
--	--	--	---

РАЗДЕЛ 4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков, характеризующие этапы формирования компетенций

Тестирование (контрольная работа) выполняется на подготовленных бланках, в которых имеется теоретическая часть – контрольные вопросы с вариантами ответов и практическая часть – задачи с полем ответа для записи результата. Для выполнения тестирования студенту отводится 90 минут времени. За правильные ответы на теоретические вопросы студент получает по 1-2 балла, за решенные задачи 3-5 баллов. Весь тест составляется из расчета максимального получения 30 баллов.

Методика оценивания выполнения тестов

Баллы	Оценка	Показатели	Критерии
25-30	«Отлично»	1. Полнота выполнения тестовых заданий; 2. Своевременность выполнения; 3. Правильность ответов на вопросы; 4. Самостоятельность тестирования.	Выполнено более 85 % заданий предложенного теста.
19-24	«Хорошо»		Выполнено более 70 % заданий предложенного теста.
12-18	«Удовлетворительно»		Выполнено более 54 % заданий предложенного теста.
0-11	«Неудовлетворительно»		Выполнено не более 53 % заданий предложенного теста

Устный опрос проводится на практических занятиях по пройденному лекционному материалу. Студенту дается вопрос, на который предлагается дать развернутый ответ. Максимально за ответ на вопрос студент может получить 15 баллов.

Методика оценивания ответов на устные вопросы

Баллы	Оценка	Показатели	Критерии
13-15	«Отлично»	1. Полнота данных ответов; 2. Аргументированность данных ответов; 3. Правильность ответов на вопросы.	Полно и аргументировано даны ответы по содержанию задания. Обнаружено понимание материала, может обосновать свои суждения, применить знания на практике, привести необходимые примеры

			не только по учебнику, но и самостоятельно составленные. Изложение материала последовательно и правильно.
10-12	«Хорошо»		Студент дает ответ, удовлетворяющий тем же требованиям, что и для оценки «отлично», но допускает 1-2 ошибки, которые сам же исправляет.
6-9	«Удовлетворительно»		Студент обнаруживает знание и понимание основных положений данного задания, но: 1) излагает материал неполно и допускает неточности в определении понятий или формулировке правил; 2) не умеет достаточно глубоко и доказательно обосновать свои суждения и привести свои примеры; 3) излагает материал непоследовательно и допускает ошибки.
0-5	«Неудовлетворительно»		Студент обнаруживает незнание ответа на соответствующее задание, допускает ошибки в формулировке определений и правил, искажающие их смысл, беспорядочно и неуверенно излагает материал; отмечаются такие недостатки в подготовке студента, которые являются серьезным препятствием к успешному овладению последующим материалом.

Лабораторные задания выполняются на лабораторных занятиях на основе методического руководства к выполнению лабораторной работы. Студент должен выполнить задание к лабораторной работы, а затем ответить на контрольные вопросы, связанные с выполнением лабораторной работы. Максимально за выполнение лабораторной работы студент может получить 15 баллов.

Методика оценивания выполнения лабораторных заданий

Баллы	Оценка	Показатели	Критерии
13-15	«Отлично»	1. Полнота выполнения лабораторной работы; 2. Своевременность выполнения лабораторной работы; 3. Правильность выполнения лабораторной работы.	Выполнены все требования к лабораторной работе; разработана, отлажена и протестирована программа; даны правильные ответы на дополнительные вопросы.
10-12	«Хорошо»		Выполнены основные требования к лабораторной работе, имеются недочеты в разработке и тестировании программы; на дополнительные вопросы при защите даны неполные ответы.
6-9	«Удовлетворительно»		Требования к лабораторной работе выполнены не полностью, программа разработана, но в ней имеются существенные недостатки; допущены фактические ошибки при ответе на дополнительные вопросы.
0-5	«Неудовлетворительно»		Лабораторная работа не выполнена; обнаруживается существенное непонимание в ее выполнении.

Индивидуальный проект выполняется студентом в течении всего срока аттестационного периода. Выполнив проект, студент сдает его на проверку преподавателю. Если проект соответствует требованиям задания, то назначается его защита. На защите студент излагает суть проекта и отвечает на вопросы преподавателя относительно выполненной работы. Максимально за выполнение индивидуального проекта студент может получить 10 баллов.

Методика оценивания выполнения индивидуальных проектов

Баллы	Оценка	Показатели	Критерии
9-10	«Отлично»	1. Полнота выполнения проекта; 2. Своевременность выполнения проекта;	Выполнены все требования к выполнению проекта; разработана, отлажена и протестирована программа; даны правильные ответы на дополнительные вопросы.
7-8	«Хорошо»	3. Правильность выполнения проекта.	Выполнены основные требования к проекту, имеются недостатки в разработке и тестировании программы; на дополнительные вопросы при защите даны неполные ответы.
5-6	«Удовлетворительно»		Требования к проекту выполнены не полностью, программа разработана, но в ней имеются существенные недостатки; допущены фактические ошибки при ответе на дополнительные вопросы.
0-4	«Неудовлетворительно»		Проект не выполнен; обнаруживается существенное непонимание в том, как его выполнять.

Экзамен принимается в письменной форме. В билетах к экзамену даются два теоретических вопроса и одна задача. Студенту предоставляется 90 минут для письменного изложения ответов на вопросы и решению задачи. За ответы на теоретические вопросы студент максимально может получить 20 баллов. За решение задачи – максимально 10 баллов. Проходной балл на экзамене – 12 баллов.

Методика оценивания ответов на экзамене

Баллы	Оценка	Показатели	Критерии
25-30	«Отлично»	<ol style="list-style-type: none"> 1. Полнота изложения теоретического материала; 2. Полнота и правильность решения практического задания; 3. Правильность и/или аргументированность изложения (последовательность действий); 4. Самостоятельность ответа т.д. 	<p>Дан полный, в логической последовательности развернутый ответ на поставленный вопрос, где обучающийся продемонстрировал знание дисциплины в полном объеме учебной программы, достаточно глубоко осмысливает дисциплину, самостоятельно и исчерпывающе отвечает на дополнительные вопросы, приводит собственные примеры по проблематике поставленного вопроса, решил предложенные практические задания без ошибок.</p>
19-24	«Хорошо»		<p>Дан развернутый ответ на поставленный вопрос, где студент демонстрирует знания, приобретенные на лекционных и семинарских занятиях, а также полученные посредством изучения обязательных учебных материалов по курсу, дает аргументированные ответы, приводит примеры. Однако допускается неточность в ответе. Решил предложенные практические задания с небольшими неточностями.</p>
12-18	«Удовлетворительно»		<p>Дан ответ, свидетельствующий в основном о знании процессов изучаемой дисциплины, отличающийся недостаточной глубиной и полнотой раскрытия темы, знанием основных вопросов теории, слабо сформированными навыками анализа явлений, процессов, недостаточным умением давать аргументированные ответы и приводить примеры. Допускается несколько ошибок в содержании ответа и решении практических заданий.</p>

0-11	«Не удовлетворительно»		Дан ответ, который содержит ряд серьезных неточностей, обнаруживающий незнание процессов изучаемой предметной области, отличающийся неглубоким раскрытием темы, незнанием основных вопросов теории, несформированными навыками анализа явлений, процессов, неумением давать аргументированные ответы. Выводы поверхностны. Решение практических заданий не выполнено, т.е. студент не способен ответить на вопросы даже при дополнительных наводящих вопросах преподавателя.
------	------------------------	--	--